

# Regulamin zabawy internetowej „Euro 2024”

## § 1 Postanowienia ogólne

1. Organizatorem Zabawy jest Tolino Sp. z o.o. z siedzibą w Katowicach przy ul. Oswobodzenia 1 (40-403 Katowice) wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy Katowice-Wschód w Katowicach, VIII Wydział Gospodarczy KRS pod numerem 0000439303, NIP: 9542738712, REGON: 243009145 (dalej: **Organizator** lub **Tolino**).
2. Niniejszy Regulamin określa warunki i zasady, na jakich odbywa się Zabawa, w szczególności określa warunki uczestnictwa w Zabawie, prawa i obowiązki Organizatora oraz prawa i obowiązki Uczestników Zabawy.
3. Zabawa organizowana jest pod nazwą "Euro 2024" i zwana jest dalej "**Zabawą**".
4. Zabawa polega na typowaniu wyników meczów piłkarskich (dalej: **Mecz** lub **Spotkanie**), które są rozgrywane w realnym świecie w czołowych ligach europejskich w trakcie trwania Mistrzostw Europy w piłce w nożnej tj. Euro 2024.
5. Organizator przeprowadza Zabawę, za pośrednictwem Platformy pod adresem internetowym: <https://euro.tolino.pl/> (dalej: **Platforma**). Udział w Zabawie jest bezpłatny i dobrowolny.
6. Zabawa odbywa się na terenie Rzeczypospolitej Polskiej i rozpoczyna się w dniu 14.06.2024 r. o godzinie 00:01 i kończy się w dniu 14.07.2024 o godzinie 23:59 lub trwa do czasu kiedy:
  - a) do momentu zakończenia Spotkania finałowego w Berlinie,
  - b) serwis <https://euro.tolino.pl/> zostanie wyłączony,
  - c) nastąpi, usunięcie konta Uczestnika.
7. Zabawa nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, grą, której wynik zależy od przypadku, ani żadną inną przewidzianą w ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz. U. z dnia 30 listopada 2009 r.).
8. Zabawa ma wyłącznie charakter rozrywkowy i nie powinna służyć do zawierania zakładów wzajemnych pomiędzy uczestnikami Zabawy.
9. Organizator nie przewidział żadnych nagród w Zabawie.

## § 2 Uczestnicy Zabawy

1. Zabawa jest przeznaczona dla użytkowników Platformy <https://euro.tolino.pl/>
2. Uczestnikiem Zabawy może być każda osoba fizyczna, spełniająca łącznie następujące warunki:
  - a) jest osobą pełnoletnią, posiadającą pełną zdolność do czynności prawnych, posiadającą miejsce zameldowania i mieszkającą na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej,
  - b) wypełniła w całości formularz rejestracyjny zamieszczony na stronie internetowej <https://euro.tolino.pl/>. (dalej: **Formularz Rejestracyjny**) oraz zaakceptowała warunki niniejszego Regulaminu.
  - c) wyraziła zgodę na przetwarzania danych osobowych podanych w Formularzu Rejestracyjnym przez Tolino Sp. z o. o. z siedzibą w Katowicach, przy ul. Oswobodzenia 1, 40-403 Katowice w celu umożliwienia udziału w Zabawie "Euro 2024", jej organizacji, przeprowadzenia i rozstrzygnięcia zgodnie z Regulaminem,
  - d) wyraziła zgodę na otrzymywanie informacji handlowych drogą elektroniczną (na podany w formularzu zgłoszeniowym adres email), zgodnie z przepisami ustawy z dnia 18 lipca 2002 r. „o świadczeniu usług drogą elektroniczną” (Dz.U. Nr 144, poz. 1204 ze zm.).
3. W Zabawie wykluczone jest uczestnictwo tej samej osoby, jeśli korzysta ona z kilku kont założonych na Platformie, niezależnie, czy więcej niż jedno konto, z którego korzysta, zostało założone przez tę osobę i na jej rzecz, czy też korzysta z konta należącego do innej osoby.
4. Akceptując Regulamin Zabawy, osoba zgłaszająca swój udział w Zabawie, zobowiązuje się do przestrzegania wszelkich jego postanowień, jak również potwierdza, iż spełnia wszystkie warunki uprawniające ją do uczestnictwa w Zabawie.
5. Uczestnik udostępnia swoje typowania innym Uczestnikom biorącym udział w Zabawie należącym do tej samej Ligi.
6. Organizator zastrzega sobie prawo dyskwalifikacji Uczestnika w przypadku stwierdzenia naruszenia przez niego Regulaminu Zabawy, w tym, jeśli stwierdzi, że dany Uczestnik posiada kilka kont w ramach jednej Ligi.
7. Uczestnik oświadcza, iż rozumie i akceptuje, iż dobrowolnie dodany w Formularzu Rejestracyjnym Avatar powinien spełniać poniższe warunki:
  - a) powinien być wynikiem osobistej twórczości Uczestnika,

- b) nie może zawierać znaków towarowych, treści reklamowych lub promocyjnych jakichkolwiek podmiotów trzecich,
  - c) nie może naruszać praw osób trzecich, w tym w szczególności praw autorskich, praw własności przemysłowej, praw do wizerunku oraz dóbr osobistych osób trzecich.
8. Zgłoszenia w Formularzu Rejestracyjnym, wypełnione nieprawidłowo, nieczytelne, o niewłaściwym formacie i wielkości, w szczególności Awatary, zawierające treści naruszające dobre obyczaje, sprzeczne z prawem, o charakterze religijnym, nawołujące do ksenofobii, nienawiści, przemocy, wulgarne, przedstawiające treści o charakterze pornograficznym, krzywdzące zwierzęta bądź w inny sposób naruszający postanowienia Regulaminu są nieważne i Uczestnicy nie biorą udziału w Zabawie. O decyzji Organizatora Uczestnik zostanie powiadomiony przez wiadomość e-mail wysłaną na adres podany przy rejestracji. Decyzja Organizatora o wykluczeniu Uczestnika jest ostateczna.

### §3 Zasady Zabawy

1. Zabawa polega na typowaniu wyników Euro 2024, poprzez wytypowanie zwycięzcy oraz dokładnego wyniku każdego ze Spotkań.
2. Uczestnik typuje sposób zakończenia Spotkań na zasadzie wpisania dokładnego wyniku bramkowego w regulaminowym czasie gry – po 90 minutach.
3. Podczas wydarzenia sportowego Euro 2024 Uczestnik nie będzie miał możliwości typowania wyniku bramkowego poszczególnych zawodników drużyny.
4. Po dokonaniu wyboru przewidywanego sposobu zakończenia danego Spotkania w ramach Zabawy, Uczestnik ma możliwość wycofania lub zmiany przewidywanego wyniku. Jednak w momencie planowanego rozpoczęcia Meczu, ten wybór ulega automatycznej blokadzie do czasu zaistnienia wyniku tego zdarzenia w czasie rzeczywistym
5. Uczestnik może wybrać sposób zakończenia tylko jednego Spotkania w jednym czasie w ramach Platformy. Po zakończeniu danego Spotkania w rzeczywistości, po zdjęciu automatycznej blokady, o której mowa w § 3 ust. 4, Uczestnik może wybrać sposób zakończenia jedynie kolejnego Spotkania w ramach Platformy, które jeszcze nie rozpoczęło się w czasie rzeczywistym.

6. Użytkownik sam decyduje, co do których Spotkań w ramach Platformy chce wybrać sposób ich zakończenia. Uczestnik nie jest zatem zobowiązany do systematycznego udziału w Zabawie.
7. W przypadku, gdy dane Spotkanie z jakichkolwiek powodów nie zostanie ukończone, tak że nie zostanie poznany sposób jego zakończenia w rzeczywistości, dane Spotkanie w ramach Platformy jest anulowane. Uczestnicy, którzy wzięli udział w typowaniu, zachowują liczbę punktów dotychczas zebranych w ramach Zabawy.
8. Za prawidłowe wytypowanie wyników Meczów Uczestnikowi zostaną naliczone punkty wg poniższej skali:
  - a) prawidłowo wytypowany wynik bramkowy 6 pkt,
  - b) prawidłowo wytypowana różnica bramkowa (tylko przy poprawnie wytypowanym zwycięzcy) - 3 pkt (np. typ Uczestnika 3:0, a wynik Meczu 5:2),
  - c) prawidłowe wytypowanie zwycięzcy - 1 pkt (np. typ 3:0, a wynik 2:1).
9. Punkty za dany Mecz się nie sumują, uczestnik może otrzymać 6, 3 lub 1 punkt.
10. Uczestnik otrzymuje punkty najpóźniej w kolejnym dniu, po którym zakończył się wytypowany Mecz.
11. W ramach Zabawy tworzony jest ranking Uczestników posiadających największą liczbę punktów. W rankingu podawana jest nazwa Uczestnika, określona przy rejestracji jako 'Nick'.
12. Uczestnik, przystępując do Zabawy, wyraża zgodę na udostępnienie wyników innym Uczestnikom w rankingu.
13. Zwycięzcą Zabawy w ramach Ligi - zostaje Uczestnik, który uzyskał najwięcej punktów w całym okresie trwania Zabawy.
14. Udział w Zabawie nie wiąże się z możliwością uzyskania jakichkolwiek wygranych. W ramach Zabawy oraz w trakcie jej trwania nie są przyznawane żadne nagrody pieniężne lub rzeczowe.

#### §4 Wymagania techniczne

1. Do wzięcia udziału w Zabawie niezbędne są:
  - a) urządzenie przekazujące dane teleinformatyczne [komputer, smartfon, tablet], które ma dostęp do sieci Internet,
  - b) przeglądarka internetowa na urządzeniu, o którym mowa powyżej, przy czym zaleca się korzystanie z przeglądarki Google Chrome,
  - c) utworzenia konta przez Uczestnika na Platformie.

2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za niedostępność Zabawy z powodu problemów z przesyłaniem danych, ani nie gwarantuje, że strony sieci Web będą wolne od zakłóceń lub błędów.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za żadną utratę danych lub uszkodzenia podczas transmisji. Dodatkowo Organizator nie jest odpowiedzialny za błędy techniczne, wady, opóźnienia lub awarie dowolnego rodzaju, w tym, między innymi, usterki, przerwy lub odłączenia linii komunikacyjnych, dostęp do Internetu lub strony internetowej, sprzętu lub oprogramowania; zakłócenia cyfrowe lub elektroniczne, np. wirusy; nieautoryzowaną interwencję człowieka, np. hakowanie.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za opóźnienia lub jakiegokolwiek przeszkody w komunikacji z Uczestnikami Zabawy wynikające z przyczyn niezależnych od niego w szczególności wynikające z braku dostosowania technicznego urządzeń.

## §5 Prawa autorskie

1. Uczestnik, wypełniając Formularz Rejestracyjny oświadcza, że dodana przez niego grafika służąca do wyrażenia wirtualnie swojej postaci poprzez wybranie i wgranie postaci graficznej np. figurki, ludzkiego obrazu, postaci zwierzęcej, istoty fantastycznej lub dowolnego zdjęcia bądź ikony (dalej: **Avatar**) została przez niego wykonana osobiście, nie stanowi opracowania cudzego dzieła i przysługują mu pełne prawa majątkowe do niego, a także, że może rozporządzać prawami autorskimi do utworu w zakresie niezbędnym do użycia Avatara w Formularzu Rejestracyjnym oraz jego prezentacji w rankingach.
2. Uczestnik oświadcza, że:
  - a) przysługujące mu autorskie prawa osobiste i majątkowe do Avatara i nie są w żaden sposób ograniczone lub obciążone prawami osób trzecich oraz że Avatar nie narusza praw osób trzecich,
  - b) posiada wyłączone prawo do udzielania zezwoleń na rozporządzenie i korzystanie z opracowań Avatara.
3. W przypadku wystąpienia przeciwko Organizatorowi Zabawy przez osobę trzecią z roszczeniami wynikającymi z naruszenia jej praw, Uczestnik Zabawy zobowiązany jest do ich zaspokojenia i zwolnienia Organizatora Zabawy od obowiązku świadczeń z tego tytułu.
4. W przypadku dochodzenia na drodze sądowej przez osoby trzecie roszczeń wynikających z powyższych tytułów przeciwko Organizatorowi Zabawy, Uczestnik

Zabawy będzie zobowiązany do przystąpienia w procesie do Organizatora Zabawy i podjęcia wszelkich czynności w celu jego zwolnienia z udziału w sprawie.

## §6 Dane osobowe

1. Administratorem danych osobowych uzyskanych w wyniku przeprowadzania Zabawy, jest Tolino Sp. z o.o. z siedzibą w Katowicach przy ul. Oswobodzenia 1 (40-403 Katowice).
2. Dane osobowe przetwarzane są wyłącznie w celu przeprowadzenia Zabawy, w tym przyjmowania typów Uczestnika Zabawy oraz rozpatrzenia ewentualnych reklamacji.
3. Dane osobowe przetwarzane są w związku z przystąpieniem Uczestnika do Zabawy, na podstawie art. 6 ust. 1 pkt a) Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych, w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) - Dz. U. UE. L. z 2016 r. Nr 119.
4. Każdy Uczestnik ma prawo wglądu do swoich danych, ich poprawiania, żądania usunięcia, ograniczenia przetwarzania, żądania przenoszenia podanych danych osobowych oraz żądania zaprzestania przetwarzania podanych danych osobowych lub cofnięcia zgody na ich przetwarzanie w dowolnym momencie. Oświadczenie o chęci skorzystania z przysługujących Uczestnikowi praw, można złożyć w formie pisemnej na adres Organizatora Tolino Sp. z o.o. z siedzibą w Katowicach przy ul. Oswobodzenia 1 (40-403 Katowice) lub pocztą elektroniczną na adres: dane@tolino.pl
5. Uczestnik ma prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego właściwego do ochrony danych osobowych, w sytuacji, gdy Uczestnik uzna, że jego dane osobowe są przetwarzane z naruszeniem przepisów lub Organizator nie wykonał żądania dotyczącego danych osobowych określonych w §6 pkt. 4 Regulaminu.
6. Dane osobowe Uczestnika nie będą przekazane przez administratora innym podmiotom.
7. Dane osobowe Uczestników będą przechowywane tylko do czasu wygaśnięcia czasu na ewentualne roszczenia Uczestników, które są związane z udziałem w Zabawie, czyli do dnia 31.08. 2024 r. Po ww. dacie wszystkie dane osobowe Uczestnika zostaną usunięte.

8. Dane osobowe Uczestników nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany, nie będą w żaden sposób profilowane czy wykorzystywane do wysyłek marketingowych niezwiązanych z udziałem w Zabawie.
9. Podanie danych ma charakter dobrowolny, jednakże jest warunkiem koniecznym do udziału w Zabawie.

## §7 Postępowanie reklamacyjne

1. Reklamacje dotyczące przebiegu Zabawy, mogą być zgłaszane w formie elektronicznej na adres Organizatora: kontakt@tolino.pl
2. Zgłoszenie reklamacji powinno zawierać dokładne dane Uczestnika, a także wskazanie podstaw reklamacji wraz z uzasadnieniem.
3. Reklamacje podlegają rozpatrzeniu w terminie czternastu (14) dni od dnia otrzymania przez Organizatora reklamacji.
4. O wyniku reklamacji zgłaszający reklamację zostanie powiadomiony w formie elektronicznej, na adres e-mail wskazany w reklamacji.
5. Decyzje Organizatora są wiążące i ostateczne.

## §8 Postanowienia końcowe

1. Organizator w związku z przeprowadzaniem Zabawy, będzie kontaktować się z Uczestnikami Zabawy drogą elektroniczną.
2. Organizator dołoży wszelkich starań w celu prawidłowego przeprowadzenia Zabawy.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za nieprzestrzeganie przez Uczestników postanowień niniejszego Regulaminu. Organizator jest uprawniony do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu, zmiany zasad Zabawy, o ile nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Zabawie. Dotyczy to w szczególności zmian terminów poszczególnych spotkań, blokady typowania.
4. W kwestiach nieuregulowanych Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu cywilnego i inne przepisy prawa polskiego.